

**Wie verknalt het?! Escape op locatie ANTWOORDEN!**  
**LET OP, LEES DE ANTWOORDEN PAS NADAT HET SPEL GESPEELD IS!**

1.0 Wat is de opdracht?

*Ingesproken bericht van Eva*

*Hallo allemaal, goed dat jullie er zijn, we gaan meteen aan de slag. Mijn naam is Eva en ik moet een politiezaak oplossen waarbij ik jullie hulp goed kan gebruiken. We hebben voor deze politiezaak 4 verdachte personen op het bureau. 1 daarvan heeft iets in zijn bezit wat niet mag, maar wie? Helpen jullie mee? Zet eerst de juiste naam op de juiste poster door het beantwoorden van de eerste 4 vragen.*

*Succes.*

1.1 Wie is wie?

Op de afbeelding zien jullie iets wat te maken heeft met de verdachte Manoeska. Welke verdachte zal dit zijn?



**Verdachte 4 > want verdachte 4 speelt schaken als sport.**

1.2 Wie is wie?

Op de afbeelding zien jullie iets wat te maken heeft met de verdachte Martin. Welke verdachte zal dit zijn?



**Verdachte 1 > want verdachte 1 kan zingen.**

1.3 Wie is wie?

Op de afbeelding zien jullie iets wat te maken heeft met de verdachte Kevin. Welke verdachte zal dit zijn?



**Verdachte 3 > omdat je van aardappelen patat kan maken en dat is het favoriete gerecht van verdachte 3.**

1.4 Wie is wie?

Op de afbeelding zien jullie iets wat te maken heeft met de verdachte Tess. Welke verdachte zal dit zijn?



**Verdachte 2 > omdat verdachte 2 snurkt.**

## 2.0 Wie is de hoofdverdachte?

*Ingesproken bericht van Eva:*

*Goed gedaan, jullie hebben de juiste namen bij de juiste personen geplaatst. Nu moeten jullie uitzoeken wie van deze verdachte iets in zijn bezit heeft dat niet mag. Bij het beantwoorden van de volgende vragen valt er bij elke vraag 1 verdachte af. Aan het einde blijft er dus 1 hoofdverdachte over.*

*Succes.*

## 2.1 Wie is de hoofdverdachte?

Op elke poster staat een geboorteplaatsnaam. Verbind deze geboorteplaatsnamen met behulp van het touw op de kaart van Nederland. Als jullie 3 plaatsnamen verbinden komt er een vorm uit. Op het speelbord staan ook een aantal vormen. Een van deze vormen is hetzelfde als de vorm die op de kaart van Nederland verschijnt. Welke plaats valt hierbuiten en is daarom geen verdachte meer?

**Naam verdachte 4 > op het speelbord staat een rondje, een rechthoek en een driehoek dit zijn de vormen en als je een driehoek van de geboorteplaatsnamen maakt, dan valt Enschede daarbuiten.**

## 2.2 Wie is de hoofdverdachte?

Hierboven staat een reeks met cijfers. Dit is geheimtaal... zien jullie wat er staat? De verdachte die dit op de poster heeft staan valt af. Tip J=10!

**16 - 9 - 26 - 26 - 1**

**Naam verdachte 2 > de cijfers staan voor een letter uit het alfabet. 16 = P, 9 = I 26 = Z en 1 = A. Dan komt er pizza uit en dat is het favoriete gerecht van verdachte 2.**

## 2.3 Wie is de hoofdverdachte?



Bekijk de figuren, dit is weer een andere vorm van geheimtaal... zien jullie wat er staat? De verdachte die dit op de poster heeft staan valt af. Tip: je moet hiervoor iets op het speelbord gebruiken!

**Naam verdachte 1 > dit is af te lezen bij de letters rechtsboven op de speelkaart. Kijk goed waar een opening zit en in welk vakje de letter staat. De puntjes staan voor de 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> of 3<sup>e</sup> letter in het hokje. Hier komt zwemmen uit en dat staat op poster 1.**

## 2.4 Vul de naam in van de hoofdverdachte.

Vul het codewoord in: **naam poster verdachte 3.**

*Daarna volgt ingesproken bericht Eva:*

*Goed gedaan, jullie weten nu wie er iets in zijn bezit heeft wat niet mag. Maar nu moeten jullie erachter komen wat diegene in zijn bezit heeft. Knip het vierkant uit en knip daarna de kleine gele rechthoekjes uit. Leg deze boven op de letters van het speelbord, zien jullie wat het antwoord is?*

*Succes*

## 3.0 Wat heeft de verdachte in zijn bezit?

Wat heeft de hoofdverdachte in zijn bezit?

**Antwoord: wapen**

#### 4.0 Ontvang het bewijs!

*Ingesproken bericht Eva:*

*Goed gedaan, de hoofdverdachte heeft een wapen in zijn bezit! Maar is dit ook zo? We hebben hier natuurlijk wel Sbewijs voor nodig. We hebben een tip gekregen hoe we hierachter kunnen komen.*

*Door de volgende raadsels op te lossen, krijgen jullie een telefoonnummer. Bel deze en ontvang het bewijs!*

*Succes.*

#### 4.1 Ontvang het bewijs!

Het hart van de verdachte begint al sneller te kloppen. Op het speelbord zien jullie de hartslag staan. Wat is de totale lengte van de hartslag op het speelbord? Rond indien nodig het antwoord af. Dit zijn de eerste twee getallen van het telefoonnummer.

**Antwoord: 27 > de hartslag is van het begin tot het einde 27cm lang.**

#### 4.2 Ontvang het bewijs!

Welke kleur krijg je als je blauw en rood mengt?

Welke kleur heb je nodig wanneer je groen wilt krijgen? Geel en?

Beantwoord de vragen en kijk daarna bij welke cijfers deze kleuren staan op de kleurenklok. Het antwoord op de eerste vraag is het derde getal van het telefoonnummer en het antwoord op de tweede vraag is het vierde getal van het telefoonnummer.

**Antwoord: 2 en 8, blauw en rood wordt samen paars, blauw en geel wordt samen groen. Paars staat bij de 2 en blauw staat bij de 8.**

#### 4.3 Ontvang het bewijs!

Vouw de lijn waar een 1 bij staat op het speelbord als eerste naar binnen toe, dan zie je lijn 1 dus niet meer. Vouw daarna de lijn waar 2 bij staat naar binnen toe en knip vervolgens de lijn uit waar een 3 bij staat. Als je het blad nu openvouwt zie je 1 getal. Dit getal is het vijfde en ook het zesde getal van het telefoonnummer. Vul dit nummer dus 2x in voor het juiste antwoord.

**Antwoord 33.** Als de vouwregels goed gevolgd zijn, dus alles is naar binnen gevouwen en je knipt de lijn bij nummer 3 uit en je vouwt daarna het papier open dan komt er een 3 uit. Dit is het vijfde en zesde getal dus je moet 33 invoeren.

#### 4.4 Ontvang het bewijs!

Bekijk de getallenreeks, zien jullie welk getal er op het vraagteken hoort te staan? Dit is het zevende en achtste getal van het telefoonnummer.

**56 - 57 - 59 - 62 - ?**

**Antwoord: 66, eerst doe je plus 1, daarna plus 2, daarna plus 3 dus het laatste getal doe je plus 4!**  
**62+4=66**

#### 4.5 Controleer het telefoonnummer!

Vul hieronder het volledige telefoonnummer in, zodat jullie zeker weten dat jullie naar het juiste nummer bellen! Begin met 06 en zet daarna jullie antwoorden erachter. Gebruik geen streepjes of spaties. Is jullie antwoord goed, bel dan na het beantwoorden van deze vraag het telefoonnummer.

*Antwoord: 0627283366*

Ingesproken tekst wanneer telefoonnummer gebeld wordt:

Hi, ben jij het, sorry er is iets helemaal fout gegaan! De politie denkt dat je een wapen in je bezit hebt maar dat is niet zo. Ons klappertjespistool leek zo erg op een echt wapen dat je nu bent opgepakt. Wat goed dat je nu belt, want tegelijkertijd luister de politie mee en horen ze nu dat het een klappertjespistool was. Als je ophangt moet je bij de volgende vraag alleen nog de code 125 invoeren en daarmee is de politiezaak afgesloten!

5.0 Zaak afsluiten

Open de vraag met de code: 125

*Ingesproken bericht Eva:*

*Gefeliciteerd jullie hebben de zaak goed afgerond! Alle verdachte personen zijn vrijgelaten en het klappertjespistool is ingenomen en mag niet meer verkocht worden. Erg bedankt voor jullie hulp! En misschien tot de volgende keer! Groetjes Eva.*